

Vídeo sobre o conceito de método

Olá, vamos falar um pouco sobre os métodos?

Até este ponto você conheceu o conceito de classe, o modo como ela é formulada e compreendeu como ela é usada.

Veremos agora o conceito de métodos e sua aplicação dentro do contexto da Linguagem de Programação C#.

Os **métodos** são responsáveis por determinar os comportamentos que serão realizados na classe. Ao criar métodos que realizarão as atividades desejadas, utilizamos sempre a primeira letra maiúscula, sendo que as entradas desse método ficarão entre parênteses.

Observe que criamos um método com o nome "Multiplicar", o qual receberá duas variáveis do tipo *float* com nome "x" e "y".

Veja que definimos também o tipo da variável que será retornada ao término da resolução das atividades do método, colocando antes do nome da classe.

Isto é, a variável retornada será do tipo *float*.

```
01. float Multiplicar(float x, float y)
02. {
03.
04. return x*y;
05.
06. }
```

É importante que você saiba que os métodos não precisam, obrigatoriamente, fazer o retorno de alguma variável, podendo ser de um tipo que não faz retorno, ou seja, não necessita enviar nada que será utilizado em outra função, mas poderá realizar comandos dentro do seu escopo, como resolução de equações, plotar na tela resultados, dentre outros.

Vídeo sobre o conceito de método

Nesse caso, em vez de colocar o tipo da variável antes do nome do método, indicamos o nome "void" (vazio), que é uma característica de métodos que não fazem retorno de variáveis.

```
01. void Entrada()  
02. {  
03. }
```

Com o que aprendeu até aqui, que tal agora praticar criando os seus métodos: com retorno e sem retorno de variáveis?

Estar sempre praticando é o segredo do sucesso na programação.